**C. S. I.**

**(Cloud Software Interactive(?))**

**동아리 2014년도 연간 계획서**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **날 짜** | **내 용** | | |
| 3/10 ~ 3/14 | 동아리 모집 기간 | | |
| 3/19 | 입출력 | printf | |
| 3/26 | scanf | |
| 4/2 | 변수 & 연산자 | 변수의 종류 | |
| 4/9 | 연산자 | |
| 4/16 | 시험공부 | | |
| 4/23 | 시험공부 | | |
| 4/30 | 1학기 1차 지필 | | |
| 5/7 | 자료형 | | |
| 5/14 | 반복문 & 조건문 | for, while, do~while, switch문 | |
| 5/21 | if, else문 | |
| 5/28 | 함수 | 함수의 정의와 구조 | |
| 6/4 | 함수의 종류와 재귀함수 | |
| 6/11 | 모의고사(예상) | | |
| 6/18 | 시험공부 | | |
| 6/25 | 시험공부 | | |
| 7/2 | 1학기 2차 지필 | | |
| 7/9 | 함수 | | 지역변수와 전역변수 |
| 7/16 | 학생회장선거(예상) | | |
| 7/18 ~ 8/13 | 여름 방학 | | |
| 8/20 | 배열 | | 1차원 배열 |
| 8/27 | 문자열 배열 |
| 9/3 | 독서 대항전 (예상) | | |
| 9/10 | 독서축제 (예상) | | |
| 9/17 | 시험공부 | | |
| 9/24 | 시험공부 | | |
| 10/1 | 2학기 1차 지필 | | |
| 10/8 | 포인터 | | 포인터의 정의와 이해 |
| 10/15 | 포인터와 배열 |
| 10/22 | 포인터와 함수 |
| 10/29 | 다차원 배열 |
| 11/5 | 더블포인터 |
| 11/12 | 문자열 처리 함수 | | |
| 11/19 | 구조체의 정의 | | |
| 11/26 | 시험공부 | | |
| 12/3 | 시험공부 | | |
| 12/10 | 2학기 2차 지필 | | |
| 12/17 | **App Inventor 및 프로그래밍 언어 소개, 인수인계 및 향후진행 회의** | | |
| 12/24 | 동아리 축제 (예상) | | |
| 12/31 | **인수인계 및 다음 년도 준비** | | |
| 1/2 ~ 2/2 | 겨울 방학 | | |
| 2/4 | 마무리 및 놀기 | | |

※숙제 :　도전 프로그래밍 및 몇몇 고난도 예제, 오일러 프로젝트

※2주에 한번 야자시간에 모여 보충 및 진도

※2학년 프로젝트는 향후 계획